

國立臺中科技大學第____學年度第____學期 教學方式調查表

113 年 8 月版

教師姓名	(請師長親自簽名)
必修課程名稱	
必修課程開課單位	_____學院 _____系(所)
課程類別 (得複選)	
<input type="checkbox"/> 創新教學 (得複選)	改善學生學習動機低落及學習成效，翻轉傳統教學模式，以學習者為重心，引發學習動機及熱情，關注學習內容，以多元方式評估學習成效機制，並追蹤輔導及回饋教學。課程導入創新教學方式： <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> (一) 個案教學 Case study or event discussion。 <input type="checkbox"/> (二) 腦力激盪 Brain storming。 <input type="checkbox"/> (三) 角色演練 Role playing。 <input type="checkbox"/> (四) e化教學 e-teaching (如 IRS 或多媒體教學)。 <input type="checkbox"/> (五) 一分鐘回饋 One-minute feedback。 <input type="checkbox"/> (六) 翻轉教學 Flipped classroom。 <input type="checkbox"/> (七) 問題導向教學法 Problem-based learning。 <input type="checkbox"/> (八) 設計導向教學法 Designed-based learning。 <input type="checkbox"/> (九) 專題導向教學法 Project-based learning。 <input type="checkbox"/> (十) 其他創新教學方式：_____ (請說明)。
<input type="checkbox"/> 創新創業	依據不同系科屬性及學生學習需求，開設以下創新創業課程： <ul style="list-style-type: none"> (一) 開設具設計思考或創新實踐之創業課程。 (二) 開設創新自造學習活動之創業課程。 (三) 開設啟發學生創意思維及創新想法為主軸之創業課程。 (四) 授課教師具創業實務經驗。 (五) 授課教師具設計思考教學能力。
<input type="checkbox"/> 程式設計	針對學生不同專業領域及應用型態發展客製化之程式設計課程 (不限資訊科技相關領域)，提升學生具備運用資訊科技能力、邏輯運算及程式設計之基本認知。程式設計課程之教學內容包含： <ul style="list-style-type: none"> (一) 程式設計、程式語言、程式運算邏輯思維。 (二) 大數據分析。 (三) 系統製作。 (四) 其他程式設計教學內容：_____ (請說明)。
<input type="checkbox"/> STEM	屬科學 (Science)、科技 (Technology)、工程 (Engineering) 或數學 (Math) 專業領域之課程 (符合上開領域一種與一種以上之課程)。